

Les Finales de Folies

Par Michel Strasser, pour l'échiquier bisontin



Avant propos

1. Tour > Fou ou pas, bon côté vs mauvais côté

<https://lichess.org/study/wI3xGfbc/X0bW5kMD>

Autres exemples

<https://lichess.org/study/IGeZCpDV/jbCcTi2F> 12 → 16

I. Les Fous de même couleur : La Géométrie Stratégique

L'enjeu ici est la mobilité et le placement des pions. Celui qui possède le "bon" fou domine l'espace.

1. **La Position de Centurini (Le gain par Zugzwang)**

<https://lichess.org/study/AQBsFkyw/ssCL6gT3>

autre variation <https://lichess.org/study/AQBsFkyw>

2. **Fou contre Cavalier : Domination sur les deux ailes**

<https://lichess.org/study/YQgCRVKb/ubmb1a6m> (parties 3 et 4)

II. Les Fous de couleurs opposées : L'Art du Blocus

Dans ces finales, la nulle est le résultat le plus probable, même avec un déficit matériel.

1. **Théorie approfondie des barrières de pions (IM Ostrovskiy)**

<https://lichess.org/study/93n2ZbTZ/46Oc6Bnp>

2. **Fixer les pions sur la couleur du fou adverse**

<https://lichess.org/study/93n2ZbTZ/46Oc6Bnp> (positions 1, 2, 3, 4)

IV. La Paire de Fous (Mat technique et Coordination)

Apprendre à faire coopérer les deux lasers pour mater le Roi adverse.

1. **Méthode de mat à deux fous étape par étape**

<https://lichess.org/study/H0tL68Jd/XCX8W1Fu> 1 → 10

<https://lichess.org/study/tsjMjdAG/aDTM5jII>

2. **Entraînement interactif : Mater Stockfish avec deux fous**

<https://lichess.org/study/H0tL68Jd/XCX8W1Fu>

IV. Pour finir

Complicé, mat de deletang :

à 1700 – 1800 elos beaucoup ne savent pas le faire et concède la nulle

mais surtout → respect de la salle

https://fr.wikibooks.org/wiki/Apprendre_%C3%A0_jouer_aux_%C3%A9checs/Roi,_Cavalier,_Fou_contre_Roi/M%C3%A9thode_du_Triangle_de_Deletang/Cas_n%C2%B0_1